

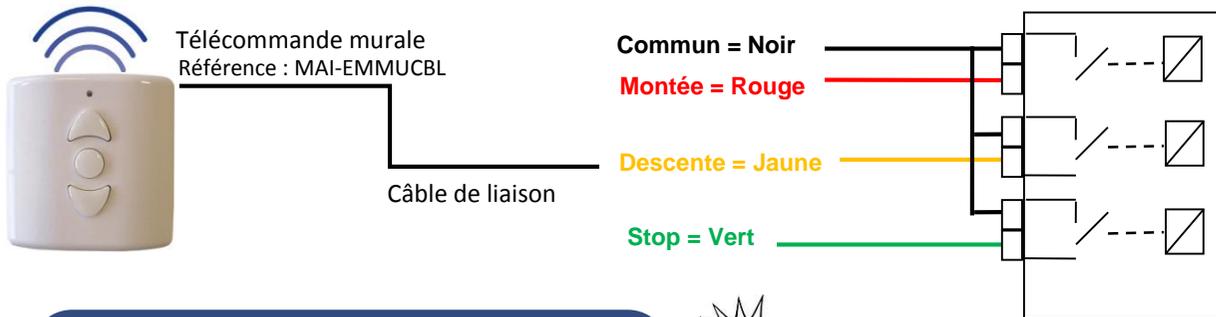
## 1. Application domotique Profalux Radio



- 8 canaux pour tout commander** : un par un, par groupe ou tous ensemble.
- Un écran qui a le sens de la communication** : horloge, affectation des canaux...
- Des canaux personnalisables** : Choix du nom prédéfini ou création manuelle
- Commande manuelle ou programmée** : commander manuellement, canal par canal ou programmation horaire
- Simulation de présence** : reproduit les habitudes quotidiennes des habitants



## 2. Exemple d'application avec centrale domotique Filaire



### Bon à savoir



- La télécommande murale est pilotable par contacts secs (relais sans tension)
- Un contact sec est nécessaire par action (montée, stop, descente)
- Connecter le commun sur l'action souhaitée, par exemple :
  - ✓ pour faire monter le volet, l'application domotique doit relier le commun et la montée
- Ne pas donner deux ordres en même temps (exemple : montée & descente en même temps)
- Pour contrôler un volet roulant :
  - ✓ Une télécommande
  - ✓ Trois contacts secs
- Une télécommande par volet roulant ou par groupe de volets roulants
- Portée de la télécommande murale : 100 m champs libre

## Moteur radio Profalux

### Caractéristiques MOTEUR RADIO compatible Noé™

- Fréquence: 868,35 MHz
- Récepteur: intégré dans le moteur
- Émetteur: mural ou portable
- Alimentation de l'émetteur: 1 pile 3 volts CR 2032 (autonomie 4 ans avec 4 commandes par jour)
- Longueur de câble: 2,5 m - 4 m en option

Même débranché, le moteur conserve les programmations.

### Caractéristiques MOTEURS

- Moteur tubulaire: 230 Volts + terre
- Cage de fin de course: électronique
- Longueur de câble standard: 2,5 m
- Nombre de fils: 4
- Section des fils: 0,75 mm<sup>2</sup>
- Indice de protection: IP 44
- Isolement: classe 1
- Puissance et intensité:
  - 10 Nm: 130 W et 0,6 A
  - 20 Nm: 160 W et 0,7 A
  - 30 Nm: 210 W et 1,0 A
- Consommation moteur Filaire:
  - pour 1 cycle\*: 2,16 W
  - en veille: 2,25 W/h
- Consommation moteur Radio:
  - pour 1 cycle\*: 2,16 W
  - en veille: 2 W/h

